

TER-MAAT-28 — Rube Goldberg

GABARIT · 8-12 ans · ÉCHELLE 1:1 (imprimer à 100 %) · cotes en cm

Découper **Plier** « segment i/N » = à assembler bout à bout

Rampe · 30 × 10 cm — segment 1/2



à assembler bout à bout avec les autres segments

TER-MAAT-28 — Rube Goldberg

GABARIT · 8-12 ans · ÉCHELLE 1:1 (imprimer à 100 %) · cotes en cm

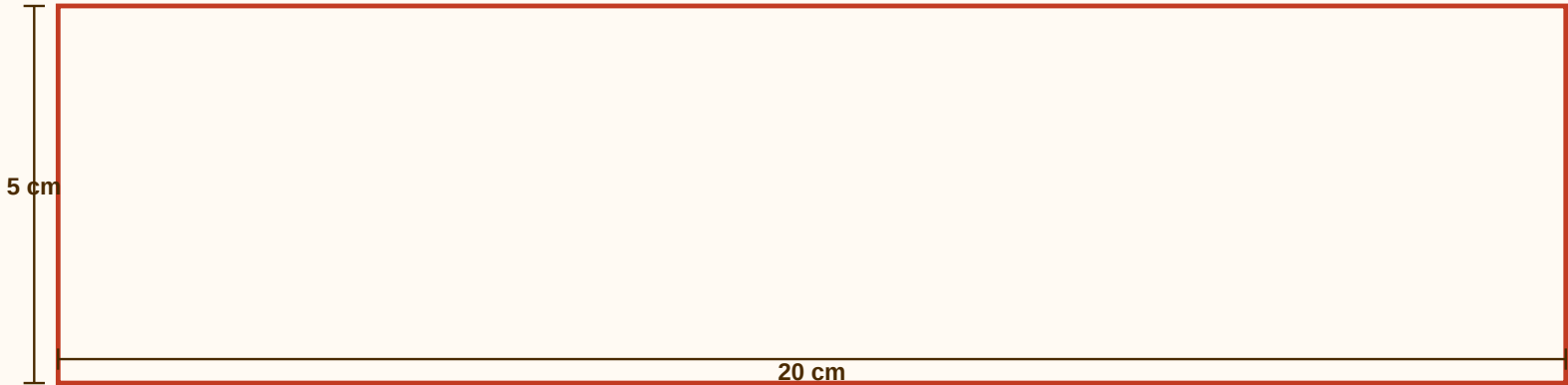
Découper **Plier** « segment i/N » = à assembler bout à bout

Rampe · 30 × 10 cm — segment 2/2



à assembler bout à bout avec les autres segments

Support de rampe · 20 × 5 cm



TER-MAAT-28 — Rube Goldberg

GABARIT · 8-12 ans · ÉCHELLE 1:1 (imprimer à 100 %) · cotes en cm

— Découper **- - - - Plier** « segment i/N » = à assembler bout à bout

Bille · Ø 1.5 cm



Notes de montage

- Rampe de 30 × 10 cm : plier 2 cm sur chaque bord long (gouttière).
- Supports 20 × 5 cm pour caler les rampes aux différentes hauteurs.
- Bille Ø 1,5 cm pour le test.
- Placer les dominos et les rampes en cascade : chaque objet déclenche le suivant.

TER-MAAT-28 — Rube Goldberg

GABARIT · 8-12 ans · ÉCHELLE 1:1 (imprimer à 100 %) · cotes en cm

 **Découper**  **Plier** « segment i/N » = à assembler bout à bout

Matériel à préparer

Trois origines : ce que fournit le kit, ce qui se récupère à la maison, ce qui s'achète en ligne.

N°	Élément	Qté	Origine	Référence exacte pour se le procurer
1	Carton	1	Maison ou kit	carton 2 mm, plaque 30 × 40 cm
2	Élastiques	1	Maison	élastiques larges
3	Objets du quotidien	1	À récupérer	selon ce que vous avez
4	Billes	1	Maison	billes

Avant de commencer

- Pose tout sur la table : une fois la colle ouverte, on ne cherche plus.
- Imprime le gabarit à 100 %, sans ajustement ni mise à l'échelle.
- Vérifie la pile et le câble USB avant de monter l'électronique.
- Range les composants par repère : Arduino, driver, module, moteurs.

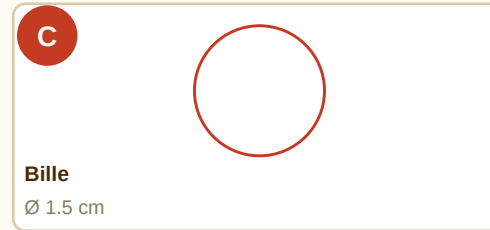
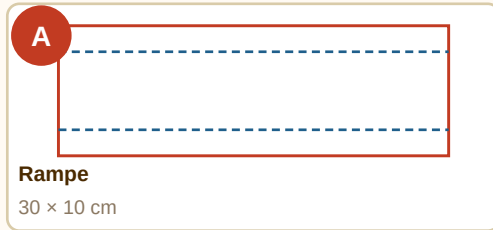
Astuce d'achat : regrouper les composants sur une seule commande coûte souvent moins cher que les frais de port séparés.

TER-MAAT-28 — Rube Goldberg

GABARIT · 8-12 ans · ÉCHELLE 1:1 (imprimer à 100 %) · cotes en cm

 **Découper**  **Plier** « segment i/N » = à assembler bout à bout

Les pièces, puis le montage



Ordre de montage

- ☐ 1. Dessiner l'objectif final
- ☐ 2. Construire le parcours
- ☐ 3. Construire les modules
- ☐ 4. Tester et ajuster

Comment ça marche

La bille qui descend d'une rampe emmagasine de l'énergie et peut en pousser une autre : chaque module transmet son énergie au suivant, comme une course de dominos.

Les notes de coupe et de montage sont page précédente.