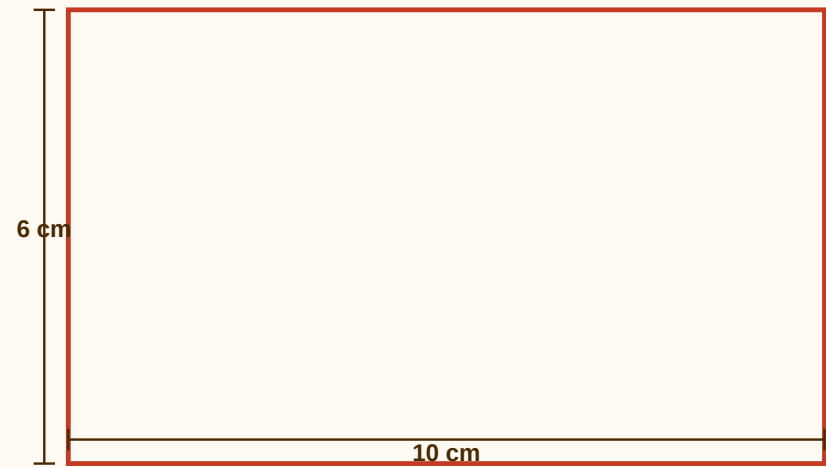


TER-MAAT-20 — Quadrupède

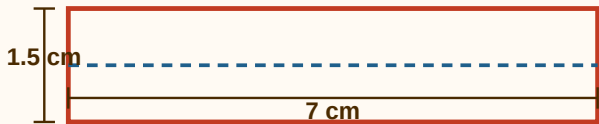
GABARIT · 9-12 ans · ÉCHELLE 1:1 (imprimer à 100 %) · cotes en cm

Découper **Plier** « segment i/N » = à assembler bout à bout

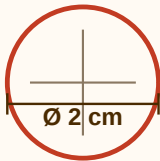
Châssis (4 pattes) · 10 × 6 cm



Pattes (4) · 7 × 1.5 cm



Manivelles · Ø 2 cm



Notes de montage

- Châssis 10×6 cm.
- 4 pattes + manivelles.
- Engrenages.

TER-MAAT-20 — Quadrupède

GABARIT · 9-12 ans · ÉCHELLE 1:1 (imprimer à 100 %) · cotes en cm

 **Découper**  **Plier** « segment i/N » = à assembler bout à bout

Matériel à préparer

Trois origines : ce que fournit le kit, ce qui se récupère à la maison, ce qui s'achète en ligne.

N°	Élément	Qté	Origine	Référence exacte pour se le procurer
1	Carton	1	Maison ou kit	carton 2 mm, plaque 30 × 40 cm
2	Bâtonnets	1	À récupérer	selon ce que vous avez
3	Charnières	1	À récupérer	selon ce que vous avez
4	Boîte d'engrenages	1	À récupérer	selon ce que vous avez
5	Manivelles	1	À récupérer	selon ce que vous avez

Avant de commencer

- Pose tout sur la table : une fois la colle ouverte, on ne cherche plus.
- Imprime le gabarit à 100 %, sans ajustement ni mise à l'échelle.
- Vérifie la pile et le câble USB avant de monter l'électronique.
- Range les composants par repère : Arduino, driver, module, moteurs.

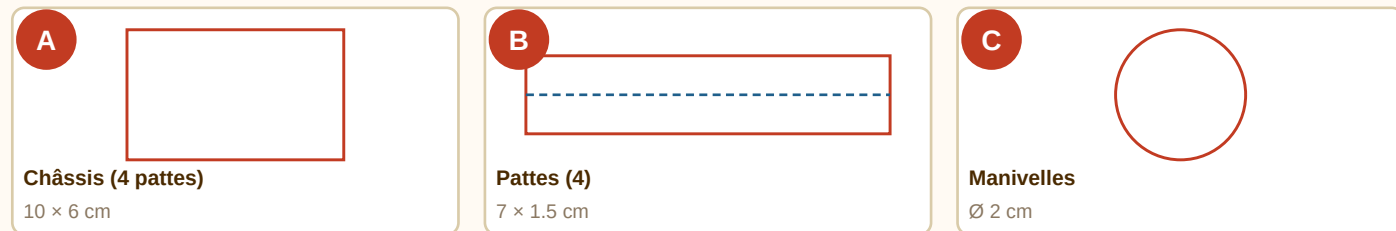
Astuce d'achat : regrouper les composants sur une seule commande coûte souvent moins cher que les frais de port séparés.

TER-MAAT-20 — Quadrupède

GABARIT · 9-12 ans · ÉCHELLE 1:1 (imprimer à 100 %) · cotes en cm

 **Découper**  **Plier** « segment i/N » = à assembler bout à bout

Les pièces, puis le montage



Ordre de montage

- ☐ 1. Percer les bâtonnets
- ☐ 2. Assembler les charnières
- ☐ 3. Monter la boîte d'engrenages
- ☐ 4. Fixer les manivelles

Comment ça marche

Décale les manivelles d'un quart de tour : les quatre pattes alternent au lieu de sauter ensemble.

Les notes de coupe et de montage sont page précédente.